

第5-3表 産業別賃金（2020年）

Table 5-3: Wages by economic activity (2020)

		非農林 漁業計	製造業	鉱業及び 採石業	建設業	情報 通信業	区分 1)
各国現地通貨/時間(h), 日(d), 月(m), 週(w), 年(y)当たり							(*)
日本 2)	Yen/m	318,405	377,583	385,872	417,459	491,150	JPN E
アメリカ 3)	US\$/m	4,502	5,058	6,370	4,746	7,028	USA E
カナダ 4)	CA\$/h	29.51	28.69	40.61	31.15	29.36	CAN R
イギリス 5) 6)	Pound/m	2,451	2,704	5,284	2,359	4,081	UK E
ドイツ 7)	Euro/m	4,372	4,598	4,536	3,737	5,793	DEU E
フランス 8)	Euro/m	3,183	3,531	3,565	2,886	4,554	FRA E
イタリア	Euro/m	2,207	2,159	2,882	2,177	2,411	ITA E
スウェーデン 6) 9)	Krona/m	36,100	37,900	41,200	36,500	47,700	SWE R
ロシア 6)	Ruble/m	51,344	46,510	95,359	44,738	85,648	RUS E
中国 10)	Yuan/y	57,727	57,910	54,563	57,309	101,281	CHN E
韓国 11)	1,000 Won/m	3,757	3,910	4,188	3,811	4,558	KOR E
シンガポール 12)	SG\$/m	4,534	4,885	-	4,294	6,330	SGP E
タイ 6)	Baht/m	15,374	14,542	20,214	10,829	31,561	THA E
フィリピン 6)	Peso/m	15,324	13,888	12,139	13,346	24,417	PHL B
オーストラリア 13)	AU\$/w	1,769	1,608	2,794	1,812	2,057	AUS E
ニュージーランド 6) 8)	NZ\$/m	5,120	5,560	9,270	5,510	7,980	NZL E
ブラジル 6)	Real/m	2,542	2,702	5,207	1,878	4,306	BRA E
Local currency per hour(h)/month(m)/day(d)/week(w)/year(y)							
		a	b	c	d	e	

*Figures are for employees. E: wages actually paid (incl. allowances and bonuses); R: wages set by employment contract etc. (ditto); B: basic wages paid for usual work hours (excl. allowances, bonuses and overtime pay); a) Total; b) Manufacturing; c) Mining and quarrying; d) Construction; e) Information and communication.

出典：日本：厚生労働省（2021.5）「毎月勤労統計調査（実数原表）」

その他：各国政府ウェブサイト、ILO Database (<https://ilostat.ilo.org/data/>) 2022年2月現在

注1) 原則、雇用者が対象。E = 実際に支払われた賃金（諸手当・ボーナス含む）、R = 労働契約等により予め定められている賃金（諸手当・ボーナス含む）、B = 通常の労働時間に対して支払われる基本賃金（諸手当・ボーナス・時間外手当を除く）。

- 2) 事業所規模5人以上の常用労働者。一人平均月間現金給与総額。
- 3) 主たる仕事のみ。
- 4) 非農林漁業計の欄は農林漁業を含む。鉱業及び採石業は林業、漁業、石油、ガスを含む。情報通信業は娯楽業を含む。
- 5) 国民保険の適用対象となる全ての労働者（軍従事者を除く）。
- 6) 非農林漁業計の欄は農林漁業を含む。
- 7) フルタイム労働者。
- 8) 2019年値。
- 9) 民間部門の生産労働者。諸手当を含む。
- 10) 都市部の民間部門が対象。
- 11) 従業員5人以上の事業所。時間外手当及び諸手当を含む。
- 12) フルタイム労働者。国籍保有者及び永住権保有者が対象。
- 13) 成人（21歳以上）のフルタイム非管理職。